La conscience du fer-blanc

Ceci est un jeu de rôle.
Vous jouez un robot.



crédits : Tinkerbots, licence cc-by-nc, galerie sur flickr.com

<u>On attend de vous que vous respectiez les trois lois de la robotique :</u>

1. Vous protégez les humains ;
2. Vous obéissez aux humains, sauf si cela contrevient à la première loi ;
3. Vous protégez votre propre vie, sauf si cela contrevient aux deux premières lois.

<u>Vous vous définissez par :</u>

+ une spécialité ;
+ un lien avec tous les autres personnages-robots ;
+ un robot que vous aimez ;
+ un humain que vous aimez.

En cours de jeu :

+ Si vous vous mettez en danger, vous encaissez une blessure physique ;
+ Si vous enfreignez une des lois de la robotique, vous encaissez une surchauffe mentale ;
+ Si vous atteignez la troisième blessure physique, vous perdez la vie ;
+ Si vous atteignez la troisième surchauffe mentale, vous perdez la raison.

Texte par Thomas Munier (domaine public)
Les trois lois de la robotique sont l'invention d'Isaac Asimov.
Police de caractère : PowderfingerType (gratuite pour un usage non commercial)